

***Créer soi-même des  
jeux pédagogiques en gestion***

**15 et 16 MAI 2025**

**IUT de PERPIGNAN  
(Antenne de NARBONNE)**

**Ce séminaire est proposé par le GRAPFIG (Groupe de Recherche et d'Applications Pédagogiques en Finance et Gestion) et animé par ses membres.**

Vous êtes convaincu(e) du potentiel pédagogique du jeu mais vous n'osez pas vous lancer ? Les jeux existants ne correspondent pas à vos besoins ? Alors ce séminaire est fait pour vous.

Son objectif est de proposer des pistes aux enseignant(e)s en gestion pour adapter les jeux existants ou pour en créer par eux-mêmes :

- en rendant plus ludique un exercice classique,
- en détournant un jeu du commerce,
- ou en créant un jeu de toutes pièces.

Et maintenant jouons !

## 15 MAI 2025

### **8h30 Accueil des participants**

- „ Mot de bienvenue
- „ Présentation et objectifs du séminaire

### **9h-9h30 Introduction : le QQQCCP du jeu**

### **9h30-12h30 Thème 1 : Ludifier un exercice existant**

- „ Présentation par Laurence Thibault
- „ Identifier les éléments pouvant être transformés en jeu
- „ Exemples concrets
- „ Réflexions en petits groupes autour d'exercices proposés par les participants

### **12h30-13h30 Déjeuner**

### **13h30-17h Thème 2 : Détourner un jeu existant**

- „ Présentation par Florian Marchal
- „ La théorie des « jeux cadres »
- „ Quelques jeux intéressants à utiliser
- „ Exemples concrets
- „ Réflexions en petits groupes autour de besoins exprimés par les participants

## 16 MAI 2025

### **9h00-12h30 Thème 3 : Créer un jeu « ex-nihilo »**

- „ Présentation par Florian Marchal, Nadine Pinatel et Laurence Thibault
- „ Conseils et mises en garde
- „ Exemples concrets
- „ Réflexions en petits groupes autour de besoins exprimés par les participants

### **12h30 : Clôture et bilan du séminaire**

## L'ORGANISATEUR ET LES INTERVENANTS



Le GRAPFIG (Groupe de Recherche et d'Applications Pédagogiques en Finance et Gestion) rassemble des enseignants et enseignants chercheurs de gestion d'IUT et d'autres composantes universitaires. L'objectif de l'association est la production d'outils pédagogiques

innovants pour l'enseignement de la gestion.

Nous retrouver sur : [grapfig.net](http://grapfig.net)



**Florian MARCHAL :**

Enseignant agrégé du secondaire depuis 10 ans, j'ai rejoint l'IUT Nancy-Charlemagne en septembre 2019. Mes enseignements tournent autour de la comptabilité et de la finance mais il m'est arrivé de faire des détours par le management et le droit. Passionné de jeux à titre personnel, je suis toujours en recherche d'idées originales pour enseigner de façon ludique.



**Nadine PINATEL :**

Enseignante agrégée du secondaire en économie et gestion, je suis en poste à l'IUT de Perpignan antenne de Narbonne depuis 30 ans. Assurant les enseignements de gestion à des étudiants essentiellement motivés par le droit (Département Carrières Juridiques) j'ai cherché comment les intéresser à la gestion. Une des réponses a été les jeux et applications ludiques de gestion.



**Laurence THIBAUT :**

Je me suis tournée vers l'enseignement après une première expérience professionnelle de 10 ans en cabinet puis en entreprise. J'enseigne maintenant depuis plus de 20 ans la comptabilité financière et de gestion à l'IUT de Bayonne et à l'IAE de Pau - Bayonne. Passionnée de pédagogie en général, et de jeu en particulier, je prends plaisir à tester des approches pédagogiques nouvelles pour capter l'intérêt de mes étudiants.