



présente



Dans la peau d'un chef d'état

Présentation du module

- **L'objectif** de ce module :

Expliquer aux participants les **concepts de base** de la macroéconomie en économie fermée ou ouverte et leur permettre de tester leurs connaissances sur jeu qui les place dans le **gouvernement** d'un pays.

- Comprendre **les problèmes globaux macroéconomiques**, et en particulier :

- La croissance, l'inflation, le chômage
- La politique économique, budgétaire et monétaire des Etats

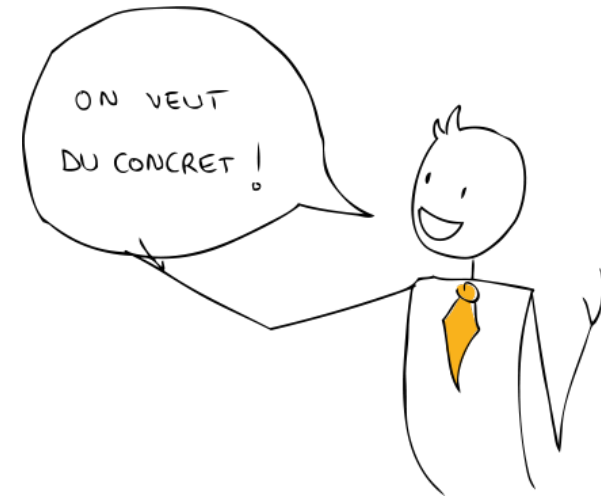
- **Compétences** transversales :

- Analyser et résoudre des problèmes
- Travailler en équipe
- Expliquer la pertinence de leurs décisions en macroéconomie.



Méthode pédagogique

- Enseignement **blended** sur supports variés et interactifs
- Alternance d'enseignements **théoriques** et de démarche **d'apprentissage active** en équipes grâce à un serious game.
- Durant la journée, les étudiants peuvent revoir les **cours** et les vidéos sur une plateforme pédagogique dédiée.
- L'étudiant peut continuer à approfondir ce cours après la séance en consultant le manuel de référence.



Vidéos de présentation du module

- Parce qu'une petite vidéo donne plus d'informations qu'un long discours... nous vous proposons **2 vidéos** :

Vidéo 1 : <https://youtu.be/76h81IBGBDc>

Vidéo 2 : <https://youtu.be/tnFWYOXIMOY>



Les thèmes que nous abordons dans Macronomics

- Liste des thèmes :
 - Politique budgétaire
 - Politique monétaire
 - La consommation
 - Le modèle ISLM
 - L'économie ouverte

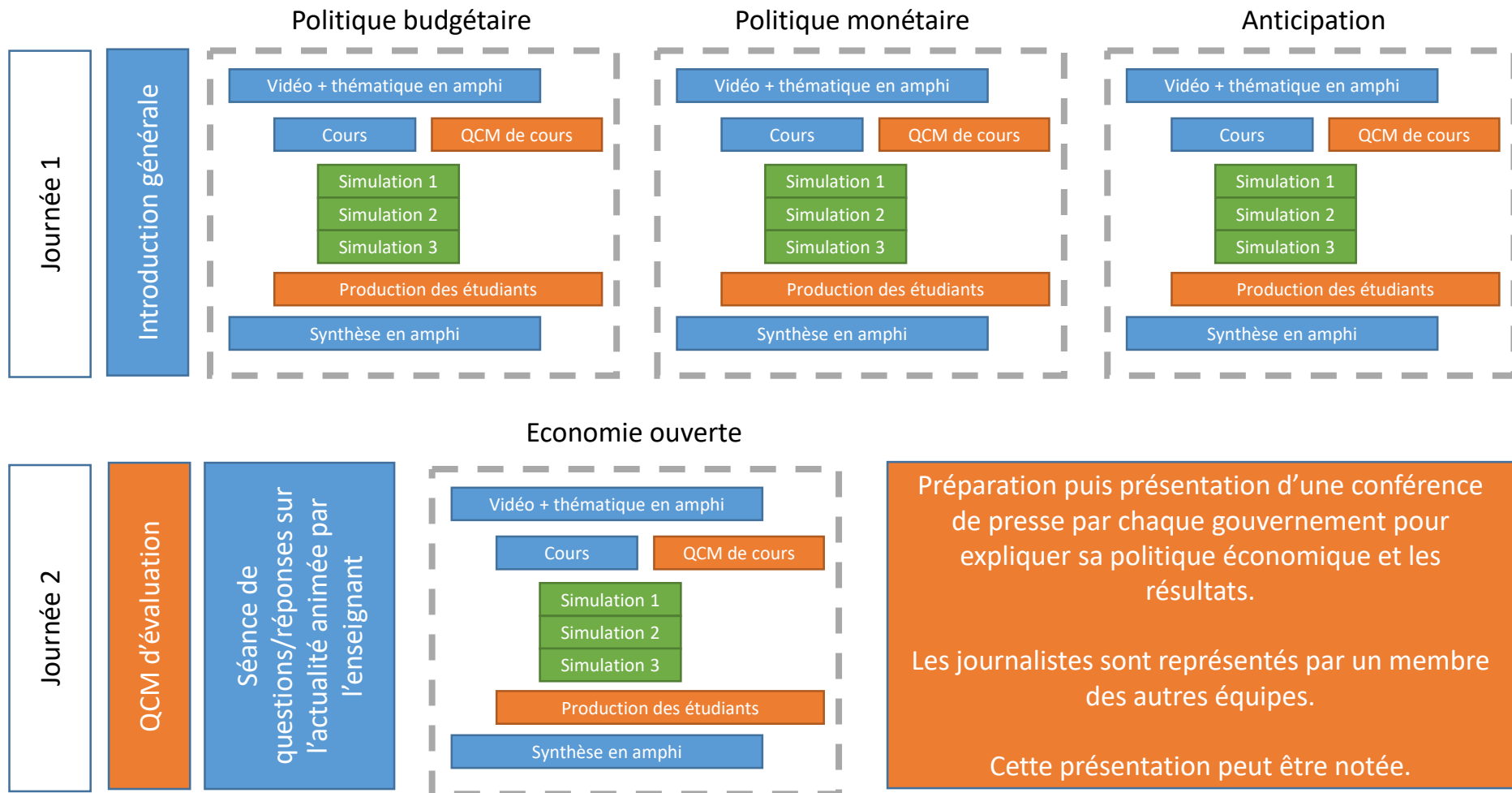


Le contenu de la licence

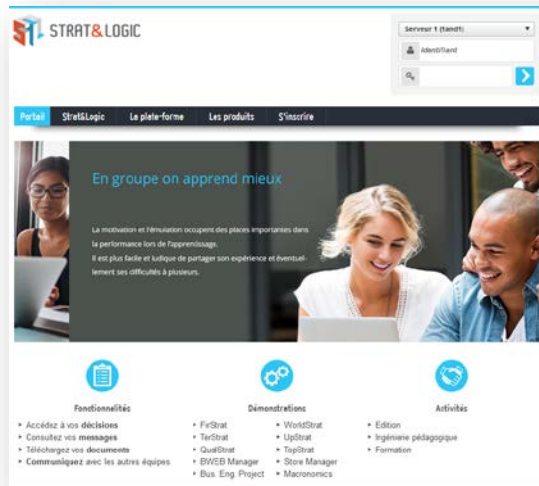
- La licence vous permet **pendant 3 années** :
 - D'accéder au **simulateur** au sein de votre département (sans limite d'effectif)
 - De disposer des **cours** d'économie en lien avec le simulateur
 - D'accéder aux **QCM** pour chaque thématique
 - D'accéder aux propositions **d'exercices** à destination des étudiants
 - De disposer des notes **d'informations économiques** permettant d'intégrer des choc économiques dans le modèle
 - D'accéder à tous les documents précédents en version **anglaise**




Un déroulé totalement modulable (exemple sur deux jours) :




Une interface simple à manipuler



Accès à l'interface [ici](#)


Macronomics
serious game



1 Team (1)
 Sauvé le 17/12/18 15:48:26
 Cycle en cours 3
 Animateur M. DUPONT
 Jeu DEMO_MACR...

Economics | **Décisions** | Résultats | Contrôle | Événements | Graphiques | Sauvegarder

DÉCISIONS | POLITIQUE ÉCONOMIQUE

Lilliput 1

Croissance prévue 4,2 %

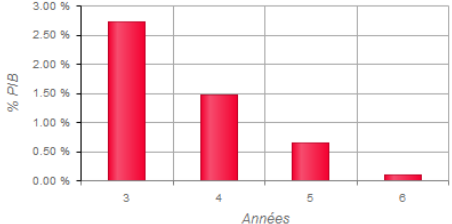
Variation des recettes de l'Etat (effet n+1)	Année 3	Variation*
Impôts sur le revenu	5 %	+17,1
Impôts sur les sociétés	0 %	+17,1
Taxe sur les produits énergétiques	5 %	+5,9
Taxe sur la Valeur Ajoutée	3 %	+21,3
Contributions sociales	10 ...	+58,3
Total		+124,9

*les variations sont en valeur absolue et en unité monétaire

Variation des dépenses de l'Etat (effet n)

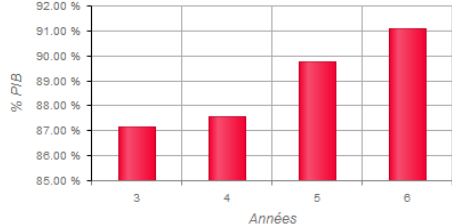
	Année 3	Variation*
Taux de remplacement des fonctionnaires	60 %	+2,9
Variation de l'indice des fonctionnaires	1 %	
Prestations sociales	-1 %	-6,7
Investissements publics	1 %	+0,8
Subventions (Collectivités territoriales)	0 %	0,0
Total		+1,9

Déficit en % du PIB (prévu)



Années	% PIB
3	2,8
4	1,5
5	0,8
6	0,2

Dettes en % du PIB (prévu)



Années	% PIB
3	87,5
4	88,0
5	90,0
6	91,5

Les contacts

Contact administratif



Centrale des IUT
odile.caron@centrale-
iut.net

Contact technique



Strat&Logic
Sylvain DUFOURNY
06 31 40 00 29
contact@stratelogic.com

Contact pédagogique

Loïc GATE
07 86 71 43 81
loic.gate@wanadoo.fr



Références

