



**Découvrez le premier  
serious game sur le Cloud !**



**Game  
Partners**

**YPSi**



## Le Cloud Public c'est :

Un marché porteur : **480 M\$ en 2022** (Gartner)

Un taux d'adoption croissant : **92 % des entreprises** ont au moins une ressource dans un cloud publique (IDG)

Un potentiel d'évolution de **85 %** (IoT Analytics)

Mais, **une approche pédagogique encore limitée**

- Formations certifiantes complexes
- Approche très technique
- Vulgarisation faible pour les utilisateurs
- Cours en écoles et université restreints par les coûts d'usage

**ArchiCloud** c'est :

- Un jeu de plateau jusqu'à 3 joueurs
- Pas de prérequis technique
- Un temps de jeu court (30 minutes)
- Des scénarios réels
- Une gestion de projet



**L'objectif est de comprendre facilement les ressources et les éléments qui constituent un projet dans le cloud.**



Le but du jeu :

**Déployer la meilleure solution cloud.**

En respectant :

- Le **budget**
- Les **délais**
- La **performance**
- et les **événements inattendus...**



ArchiCloud est livré avec **9 scénarios**

- Sites Internet
- Application de GRC
- BigData
- Gestion Documentaire
- et bien d'autres....



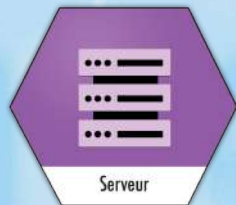
À chaque nouvelle partie, un **objectif prioritaire** est tiré au hasard

- **Budget**
- **Délai**
- **Performance**



Un même scénario peut être joué différemment suivant l'objectif prioritaire.

## 5 familles de ressources cloud pour construire son projet.



Chaque famille possède 6 ressources différentes  
(sauf pour le pare-feu, qui reste unique dans la version actuelle).

Chaque ressource possède des **caractéristiques propres** pour son coût et sa performance.

Couleur de la famille

Description de la ressource



Indice de performance

Coût de la ressource

Chaque ressource, investissement de prévention et certaines résolutions ont un impact budgétaire pour le projet.

## L'unité monétaire du jeu est l'Arc

- Deux types de billet sont à votre disposition, les billets de 5 Arc et de 1 Arc
- Si vous dépassez votre budget, vous pouvez emprunter à la banque, mais cela vous coûtera des points en moins à la fin du jeu et limitera votre objectif de budget pour le scénario.



Les ressources ne sont pas disponibles à l'infini !

Choisissez les ressources qui correspondent au projet client tout en faisant attention au budget accordé et à la performance requise

Placez les tuiles sur votre plateau de jeu en ajustant la performance obtenue.

Consultez le schéma du scénario pour disposer les tuiles correctement.



Un projet cloud n'est pas un long fleuve tranquille.

Une fois la ressource choisie, vous pouvez investir dans un service pour **prévenir d'un événement ou d'un incident**.



Certains services concernent qu'une ou plusieurs familles de ressources

**12 événements** peuvent intervenir lors d'une partie.

Ils peuvent concerner une ou plusieurs familles de ressources.

Vous avez déjà investi dans un service de prévention pour cet événement ? Vous n'êtes pas affecté !

Mais, dans le cas contraire, vous devrez résoudre la situation...

## SÉCURITÉ



SÉCURITÉ

## OPTIMISATION



OPTIMISATION

## PILOTAGE



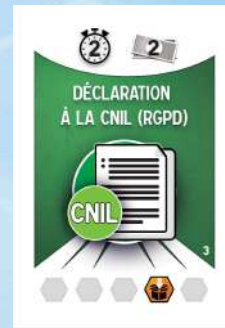
PILOTAGE

## Par exemple

Une fuite de données personnelles est suspectée.  
Elle affecte les ressources de stockage.

### **La résolution peut s'effectuer de 3 façons :**

- Vous avez chiffré le stockage, pas d'impact.
- Sinon, vous devez notifier la fuite à la CNIL dans le cas du RGPD. Cela vous coûtera 2 Arc et un délai augmenté de 2 unités de temps.
- Si la résolution n'est plus disponible, faites appel à un(e) expert(e) pour résoudre la situation, mais avec un coût important.

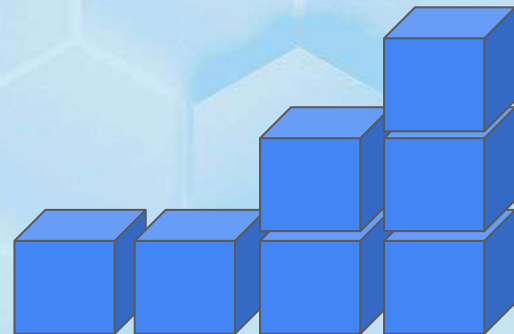




**À la fin de la partie**, les points sont comptés en considérant :

- La différence entre les points de performance, de délai et de budget prévus dans le scénario.
- Le coefficient x2 est appliqué au point de l'objectif prioritaire.

**Le joueur ayant le plus de points  
ou le moins de points négatifs, gagne la partie !**





Archicloud est disponible en deux éditions :

- Édition “**Entreprise**”
  - PV : *290 € HT*
  - Licence d’exploitation commerciale incluse (sans revente)
  - Destinée aux ESN, Fournisseurs de Services ou de Conseils
  
- Édition “**Éducation**”
  - PV : *290 € HT*, avec 20 % de remise sur le PV à partir de l’achat de 2 boites de jeu
  - Licence d’exploitation limitée à l’établissement acquéreur
  - Adaptée depuis le lycée jusqu’au Master



Archicloud c'est aussi :

- **Un guide pédagogique** complet :
  - Descriptif détaillé des composants et des événements
  - Bonnes pratiques des scénarios et parcours d'apprentissage
  - 34,99 € HT l'unité
- **Une prestation d'animation** par YPSi :
  - Déplacement vers vos collaborateurs pour animer le jeu
  - 60 € HT / joueurs pour 3 parties
- **Un accompagnement d'une ½ journée** à la formation de formateur
  - Comment bien animer Archicloud ?
  - Faire le lien avec les plateformes cloud du marché
  - 450 € HT la formation (5 personnes maximum)



Plus d'informations sur :

- <https://www.ypsi.fr/archicloud>

